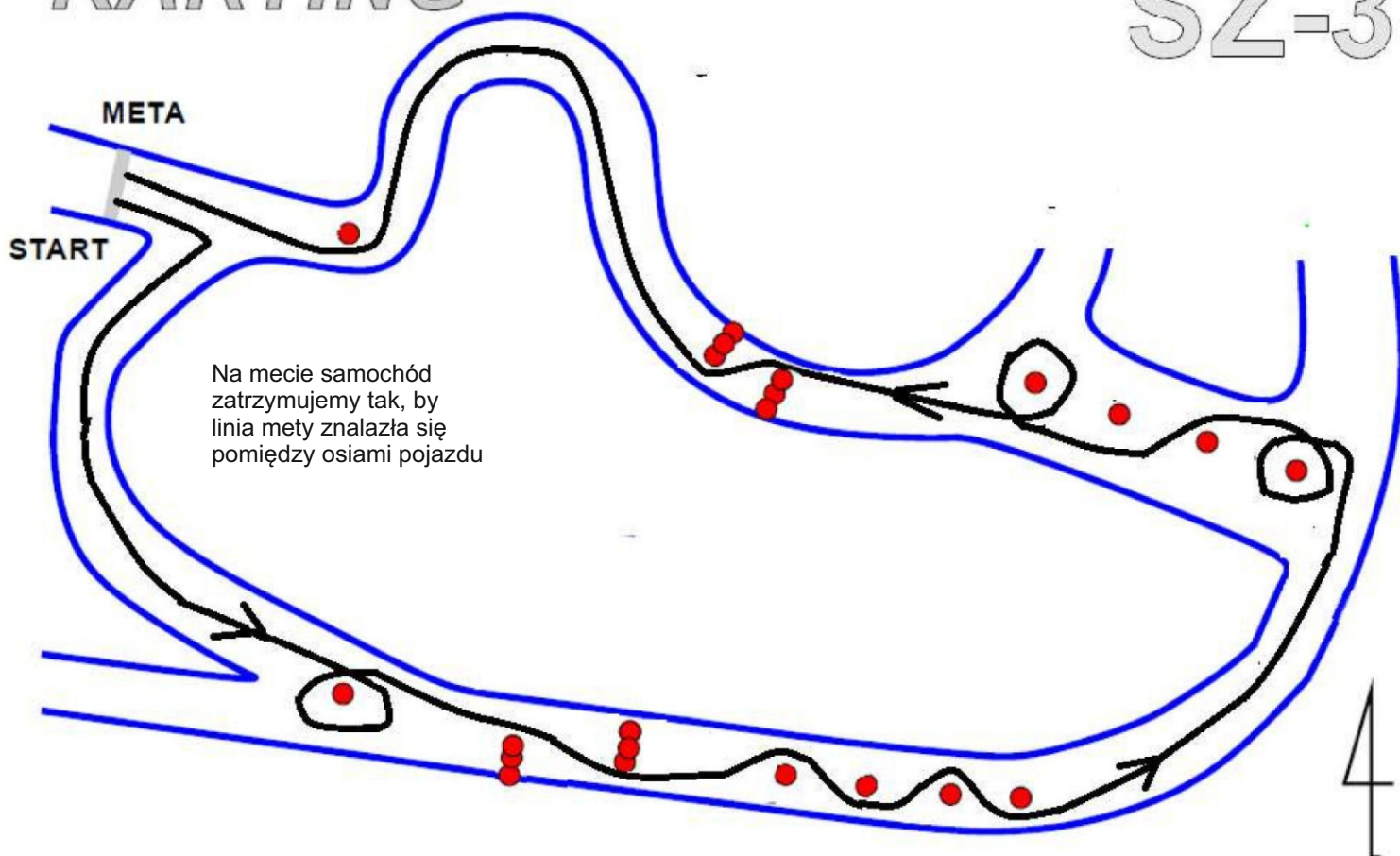


XXII Rajd w ciemno

24.10.2026

KARTING

SZ-3



Punktacja próby SZ:

- za każdą 0.1 sek. trwania próby - 0.1 pkt.
- przewrócenie / przesunięcie słupka poza obrys - 5 pkt.
- za falstart lub nie zatrzymanie się na linii mety STOP - 5 pkt.
- za niewystartowanie do próby SZ lub za błędny przejazd trasy próby - 200 pkt.
- za zmianę składu załogi lub wystartowanie w niepełnym składzie załogi - 200 pkt.
- za zmianę samochodu wyłącznie na próbę sprawności - 200 pkt.

Próby samochodowe, załoga wykonuje zgłoszonym pojazdem, w zapiętych pasach bezpieczeństwa, z zamkniętymi szybami i przy włączonych światłach dziennych lub mijania.